1. A 24 papírt használó tanár négy, hat fős csoportba osztja a tanulókat
2. A "Víz összeköti az egész világot" mondat nyomtatása négyszer, 24 darabra vágva. Minden tanuló kap egy papírt, és a víz szóval rendelkező összes diák egy csoportot alkot, a következő szóval csatlakozik egy másik csoporthoz, stb.
3. A csoportok mindegyike megkapja a feladatát
4. Négy város nyomtatott vaktérképe
5. A tanulóknak ezeket a városokat a vízi utakon kell összekötniük, ezért csak folyókon, tavakon, tengereken keresztül utazhatnak a kívánt cél eléréséhez
6. Minden csoportnak rendelkeznie kell: két mobiltelefonnal és/vagy számítógéppel, kék ceruzával
7. Felosztott csoportfeladatok (Minden asztalra kell feladatot tenni!)
   1. Két tanuló telefonon vagy gépen google térkép segítségével készít egy útvonalat az építmények között a térképen
   2. Két tanuló a vaktérképen megjelöli a vízi létesítményeket nevekkel ellátva
   3. Két tanuló a térképen szereplő folyókról érdekes információkat gyűjt, és kiszámolja az útvonal hosszát, majd az összegyűjtött adatokkal elkészítik a prezentációt
8. A tanárok minden csoport haladását, nehézségeit és együttműködését megfigyelik
9. Minden elkészített feladat után a tanulók lefotózzák a munkáikat és feltöltik a gépre, és mindenkinek megmutatják az elkészült útvonalakat
10. Ha helyesen oldották meg a feladatot, a játék végével a csoportok által kapott szavak értelmes mondatot kell, hogy alkossanak